Alphatia, sus reinos, gobernantes y pobladores (Servicios de información)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Reino** | **Gobernante** | **Población** |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Territorio Imperial | Emperatriz Eriadna la Sabia | Despoblado, quizá maldito, prohibido a todos excepto a agentes imperiales |  |  |
| Shiye Lawr | Rey Acroshiye, gran elfo mago y guerrero | Elfos y hadas; no siempre cordiales, no se sabe cuantos |  |  |
| Ambur | Reina Elshethara, maga poderosa | Admiran el teatro y la astronomía; star-system |  |  |
| Aquas | Rey Zyndryl, mago de poder supremo, padre de Zandor y Eldrethila, hijos de la Emperatriz | Reino-Ciudad submarina, alianzas poco conocidas con otros reinos bárbaros bajo el mar |  |  |
| Arogansa | Reina Detteria,  maga poderosa | Arrogantes magos aristócratas, playas y turismo de lujo; masas de esclavos o siervos |  |  |
| Bettellyn | Reina Llynara, maga poderosa | Fanáticos religiosos militaristas, legales rigoristas de extraños dioses, hostiles con sus vecinos Randel y Foresthome. Fieles aliados de la Casa Imperial. |  |  |
| Blackheart | Hugorth Misántropo, maligno brujo de poder supremo | Unas 500 torres de magos siniestros y poderosos, con víctimas y esclavos en bosques malditos |  |  |
| Eadrin | Rey Idon II, gran elfo mago y guerrero | Torvos y turbios magos de la Sombra; ciudades con penumbra perpetua; flota desproporcionadamente grande |  |  |
| Ar Flotante | Rey Qisslink, mago muy poderoso | En tierra, multitud de siervos campesinos; en el aire, 14 grandes islas voladoras, con la capital y ciudades de los nobles; también pegatauros. |  |  |
| Foresthome | Rey Valdemar XVI, mago muy poderoso y justo | 14 señoríos de humanos, cada uno aliado con clanes no-humanos con autonomía total en los bosques. Enemigos de Bettellyn |  |  |
| Greenspur | Rey Sildreth II, clérigo muy poderoso de laInmortal Alphatia | Mucha población; burócratas perfeccionistas, gran ciudad militar en el puerto de Eagret |  |  |
| Frisland | Rey Edjer el Retorcido,mago muy poderoso | Norte hermoso y frío, pescadores, balleneros; epidemias de licantropía; sangre yannivey |  |  |
| Haven | Reina Kryndilya, sacerdotisa de Kagyar de nivel supremo | Muy poblado, habitantes amantes del arte. Reino maravilloso, hogar de la artista Mylertendal, maga de poder supremo. Enorme capital y maravillas de tamaño colosal. |  |  |
| Limn | Rey Drushiye (gran elfo mago y guerrero) y Reina Mellora (poderosa dríada) | 250.000 criaturas de todo tipo, 40.000 en Trolhattan. Hay humanoides, arpías, gigantes, licántropos, algunos no-muertos civilizados y hasta dragones. |  |  |
| Randel | Rey Verothrics (mago muy poderoso) | Enemigos del reino de Bettellyn, magos en cofradías de caballeros-dragón; dragones aliados y extrañas magias draconiles. Belicosos. |  |  |
| Muro de Piedra | Rey Koblan Dracodon, clérigo justo y muy poderoso de Koryis | 800.000, 150mil en Draco, importante puerto militar. Aquí los no-magos son respetados y pueden conseguir importantes niveles sociales. |  |  |
| DenwarfHurgon | Reina Buthra Bofadar, guerrera enana | Reino de los Enanos desde hace apenas 120 años. Tres cuartos son enanos y el resto gnomos y halflings. Gran parte es subterráneo. |  | . |
| Theranderol | Reina Eldrethila, maga muy poderosa y reina disciplinada; hija mayor de la emperatriz Eriadna y rey Zyndryl de Aquas | Rico y plácido reino ligado a la Casa de Thera, la casa imperial. Muchos paladines y romántica caballerosidad. Gran tamaño, monstruos que cazar y domar. |  |  |
| Vertiloch | La Corte; la emperatriz, el príncipe Zandor, la Princesa Mariella (no maga), el Emperador retirado Tylion (M36), el general Torenal (36), Princesa Asteriela (de Thyatis), el Maestro Terari…. | El reino que corresponde al Trono Imperial: 2 millones, ½ millón en Sundsvall, la capital, la más gloriosa ciudad del mundo. |  |  |
| Total Alphatia metropolitana |  | Unos 10 millones de hab. en 20 reinos |  |  |
| Aegos | Rey Heldeberan, hechicero del poder supremo, inteligentísimo. Es bondadoso y enemigo de conflictos, aislacionista pero para nada necio. | Pequeña capital, isla casi despoblada, llena de monstruos antiguos. Sede del famoso “Torneo de Aegos de Grandes Héroes del Mundo” |  |  |
| Aeria | Maestro Aiklin, hechicero del poder supremo y gran rector de la Universidad del Aire, académico serio y estricto. | Casi despoblada. Solo 15.000 habitantes, además de 5.000 alumnos de la Universidad del Aire |  |  |
| Gaity | Gobernador Gaeran, mago muy poderoso | Casi despoblada. 10.000 habitantes y 5.000 turistas en las atracciones y juegos del Parque Arcoiris. |  |  |
| Ner-do-well | Rey Koryn el Arpista, guerrero y hombre mundano y de recursos | Nido de criminales, piratas, ladrones y blanqueo de dinero |  |  |
| BEL Dawnrim | Rey Torkion, mago muy poderoso, pero impredecible y cruel | Muchos militares propios y una gran base naval de la flota imperial. |  |  |
| BEL Horken | Rey Villium, clérigo poderoso y bondadoso de la Inmortal Alphatia | Buenos astilleros pero poca población |  |  |
| BEL Lagrius | Reina Siaron Lagrius, maga de buen corazón | Bastante población, agrarios y pacíficos |  |  |
| BEL Meriander | Reina Drulivia, maga de buen carácter | Campos pacíficos y Universidad de Alchemos, dedicada a la alquimia |  |  |
| BEL Notrion | Rey Coryon, mago razonable | Bastante población |  |  |
| BEL Surshield | Reina Gratia, maga ordenada | Flota con 10.000 militares y fortaleza en la capital, para frenar a los piratas de Minaea |  |  |
| Blackrock-Skyfyr | Gobernador Xanthus, mago muy poderoso, cruel pero eficaz | Unos 50.000 esclavos y 5.000 militares y mucha tierra desconocida |  |  |
| Verdan-Faraway | Gobernador Nikdemus, mago muy poderoso y sin escrúpulos | 130.000 esclavos, 7.000 militares, 13.000 civiles; fortalezas contra invasiones Jennitas. |  |  |
| ALBA – Dunadale | Rey Tostagath , mago poderoso pero encerrado en su laboratorio | Muchos clanes de guerreros en páramos y pantanos |  |  |
| ALBA - PuertoEste | Rey Lornce N’Jazee, clérigo muy poderoso | Puerto militar clave con base imperial |  |  |
| ALBA- Ekto | Rey Hastalan, mago de poder supremo, pero pasa más tiempo en otros mundos que en este | Mucha metalurgia e industria para la guerra |  |  |
| ALBA -Thothia | RamenhotepXXIII, clérigo poderoso, y Reina Aketheti, maga poderosa | Poca población, la mayoría en la capital Edairo. Antigua civilización, fiel a Alphatia pero extraña y aislacionista. |  |  |
| ALBA - Trikelios | Reina Stillianna, maga muy poderosa; bondadosa y nueva en el cargo | Gran puerto y astilleros |  |  |
| NOR - Norwold | Rey Ericall, hijo de la Emperatriz Eriadna, gran guerrero | Alphas es una capital nueva y gran fortaleza. Tierras salvajes inacabables y frías. |  |  |
| NOR – Oceansend | Rey Yarrvik (G9) | 40.000 en la ciudad, otros tantos fuera; piratas, mercenarios y aventureros. Aquí nació y se crió el que hoy es Thincol, Emperador de Thyatis. |  |  |
| NOR –Landfall | Barón Lernall, débil e inútil hermano del Rey Ericall; hijo del General Torenal y otra mujer. | Nido de corrupción y perdición de apenas 10.000 habitantes |  |  |
| ALBA-NOR Helskir | Eruul Zaar, guerrero muy peligroso y ambicioso rebelde. Hace poco se ha declarado independiente. | 50.000 habitantes, es un nido de piratas que cambia de bando continuamente |  |  |
| Qeodhar | Barón Rey Norlan, un guerrero capaz, rudo y audaz | Poca población y mucho frío: balleneros, pescadores y piratas y montañas desconocidas |  |  |

**GOBIERNO del IMPERIO**

- Consejo de los Mil: son 1.000 magos de nivel 21 o mayor (con conjuros de 9º). Hay que ser nominado para pertenecer a él.

- Consejo de Reyes: pertenece un Rey o Reina que tenga magia; votan sólo los de nivel 21 o mayor; otros reyes con magia pueden sólo hablar.

-La Emperatriz, Eriadna la Sabia, con poder supremo

**LA CASA DE THERA (Casa Imperial)**

Su Majestad Imperial, la Emperatriz Eriadna la Sabia  
Su Alteza Imperial, Tylion IV, el Emperador retirado, padre de Eriadna  
Príncipe Zandor, hijo de Eriadna y Zyndril de Aquas  
Princesa Eldrethila, hija de Eriadna y Zyndril de Aquas, Reina de Theranderol  
  
Ericall, Barón-Rey de Norwold; no puede heredar porque no es mago  
Mariella, Princesa Imperial; no puede heredar porque no es maga  
Tredorian, Príncipe Imperial; “invitado” en la Corte Imperial Thyatiana

Asteriella, Princesa de Thyatis, hija del Emperador Thincol; “invitada”

**LOS MAGOS MÁS PODEROSOS (máximo nivel):**

Su Majestad Imperial, la Emperatriz Eriadna la Sabia  
Su Alteza Imperial, Tylion IV, el Emperador retirado

Su Majestad Heldeberan, Rey de Aegos, el Astuto   
El Excelentísimo Aiklin de Aeria, Gran Rector de la Universidad del Aire  
Hugorth el Oscuro, Rey de Negrocorazón,   
Zyndril, Rey de Aquas, padre de sus Altezas Imperiales Zandor y Eldrethila   
Rey Hastalan de Ekto  
Reina Kryndilia de Haven, sacerdotisa de Kagyar  
Milértendal de Haven, la artista más famosa del Imperio

**ELECCIÓN DE EMPERADOR**

Se necesita sumar 12 puntos. Se vota hasta que alguien los sume. Si varios suman, se sigue votando hasta que quede sólo uno con 12 puntos.

Ser designado como heredero imperial por el Emperador anterior otorga 8 puntos

Ser hijo de emperador (y tener magia), da 3 puntos

El más votado de los Mil tiene 5 puntos; el 2º, 3 puntos; el 3º 1 punto  
El más votado por los Reyes tiene 7 puntos; el 2º, 5 puntos; el 3º, 3 puntos.

Servicios de Información  
de Su Majestad  
Buthra Bufodar,  
Reina Bajo las Kerothar

